

MISSIONSKORT / 01

DEN GIFTIGE SUMP

LÆS HØJT / OPGAVEN

Hele holdet og bamsen skal over sumpen uden at røre jorden. Brug kun de udleverede trædeflader. Bamsen må ikke kastes. Missionen er gennemført, når alle tre børn og bamsen er sikkert over.

DET SKAL I BRUGE

Måtter, ringe eller trædeflader; bamse

GØR DET LETTERE

Flere trædeflader, kortere afstand og en tydelig rute.

GØR DET SVÆRERE

Færre trædeflader eller en længere rute.

TIL HOLDKAPTJENEN

Lad børnene finde løsningen. Spørg: Hvordan får I den bagerste ø frem?

BRIKKEN GIVES FØRST, NÅR ALLE ER MED.

MISSIONSKORT / 02

DEN BLINDE EKSPEDITION

LÆS HØJT / OPGAVEN

Et barn guides gennem en enkel bane af de to andre. Byt roller, indtil alle tre har prøvet. Der må ikke løbes. Bind for øjnene bruges kun, hvis barnet er trygt ved det; ellers kan barnet kigge ned eller have åbne øjne.

DET SKAL I BRUGE

Kegler; eventuelt tørklæde

GØR DET LETTERE

Kort, enkel bane med åbne øjne.

GØR DET SVÆRERE

Flere sving eller mere præcis verbal guidning.

TIL HOLDKAPTAJNEN

Sørg for tryghed og sikkerhed. Hold fysisk opsyn ved hele banen.

BRIKKEN GIVES FØRST, NÅR ALLE ER MED.

MISSIONSKORT / 03

BALLONMISSIONEN

LÆS HØJT / OPGAVEN

Transportér en ballon fra start til mål uden at bruge hænderne. Børnene kan holde den mellem rygge, maver eller skuldre. Hvis ballonen falder, prøver holdet igen. Det vigtigste er at gøre det sammen.

DET SKAL I BRUGE

Ballon; kegler

GØR DET LETTERE

Kort bane uden forhindringer.

GØR DET SVÆRERE

Flere sving eller forhindringer.

TIL HOLDKAPTJEN

Lad børnene eksperimentere. Hjælp ikke for hurtigt.

BRIKKEN GIVES FØRST, NÅR ALLE ER MED.

MISSIONSKORT / 04

DET MAGISKE TÆPPE

LÆS HØJT / OPGAVER

Alle tre står på et tæppe. Sammen skal de vende tæppet, så undersiden vender op, uden at nogen træder udenfor. Hvis en fod rammer gulvet, prøver de igen.

DET SKAL I BRUGE

Tæppe eller solid måtte

GØR DET LETTERE

Større tæppe og tid til at planlægge.

GØR DET SVÆRERE

Mindre tæppe, hvis det fortsat er sikkert.

TIL HOLDKAPTJEN

Fortæl ikke løsningen. Lad børnene diskutere og prøve sig frem.

BRIKKEN GIVES FØRST, NÅR ALLE ER MED.

MISSIONSKORT / 05

DEN MYSTISKE POSE

LÆS HØJT / OPGAVEN

Der er seks hemmelige ting i posen. Et barn ad gangen mærker på en ting uden at kigge og beskriver den uden at sige navnet. Holdet bliver enige om et svar. Alle tre skal prøve. Mindst tre af seks skal gættes.

DET SKAL I BRUGE

Pose og seks genstande

GØR DET LETTERE

Genkendelige ting og hjælp til beskrivende ord.

GØR DET SVÆRERE

Mere udfordrende genstande og færre hints.

TIL HOLDKAPTJENEN

Sørg for at alle får en tur. Foreslå ord som rund, ru, blød og hård.

BRIKKEN GIVES FØRST, NÅR ALLE ER MED.



KLIP STJERNEN UD LANGS KANTEN

Valgfrit: klip den i fem brikker – én pr. mission.



KLIP STJERNEN UD LANGS KANTEN

Valgfrit: klip den i fem brikker – én pr. mission.



KLIP STJERNEN UD LANGS KANTEN

Valgfrit: klip den i fem brikker – én pr. mission.